

IL RICHIAMO DI GATTHULHU

SCHEDA DEL PERSONAGGIO GATTO

NOME DEL GATTO _____ GIOCATORE _____

RUOLO _____ BACKGROUND _____

DESCRIZIONE _____

STORIA & ESPERIENZE: _____ VITE: _____



Sfida Facile

Serve un successo



Sfida Normale

Un successo: progresso parziale o rivelazione

Due successi: successo!



Sfida Difficile

Servono due successi



{Su un dado da sei regolare, un successo è un risultato da 3 a 6}

Azzuffarsi: Il vincitore sceglie 1 risultato —

Scansare: il vincitore evita qualsiasi attacco e può fuggire.

Stordire: il perdente è temporaneamente incapace di agire.

Scagliare via: il vincitore sposta di un po' il perdente.

Afferrare: il vincitore acquisisce una presa sul perdente.

Ferire: il vincitore fa del suo meglio per versare del sangue.

Avversari non gatti contano come successi le facce tristi e come fallimenti le facce felici.

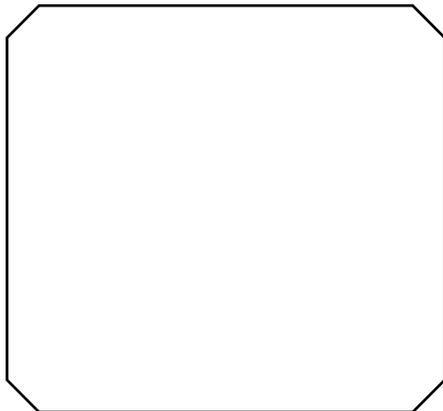
Vite: iniziate dalla prima, sacrificate una per ottenere Gloria o guarire da una Ferita.

Ruolo: Acrobata, Salottiero, Combattente, Tigre Sognante o Bipedologo?

Background: di Razza o Meticcio? Randagio, Domestico o da Esposizione? Caccia per nutrirsi, per divertirsi o non si cura di cacciare?

Descrizione: Pelo corto o lungo? Colore del pelo? Colore degli occhi? Voce? Cicatrici, ferite o segni distintivi? Dita extra? Maschio o femmina? Sterilizzato?

DISEGNO DEL VOSTRO GATTO!



Scartate una Ghiottoneria per ripetere un qualunque tiro – eccetto una Sfida Mortale.

Vietato scrivere numeri sulla scheda. E non dimenticare: sei un gatto, sei il meglio!