

CROCIATA YIN/TAO

NOME _____ GIOCATORE _____

DESCRIZIONE _____

ABILITÀ	ARTI	EMPATIA	OLISTICA	SOPRAVVIVENZA
	ATLETICA	FURTIVITÀ	PERCEZIONE	SPETTACOLO
	CONOSCENZA	INGANNO	PERSUASIONE	TIRO
	CORPO A CORPO	INTIMIDAZIONE	POSSANZA	VELOCITÀ
	DISCIPLINA	INTUIZIONE	RESISTENZA	VIAGGIO
	SPECIALITÀ _____			

OCEANO	ELEMENTO _____	TEMPERAMENTO _____	VILLAGGIO	OCCUPAZIONE _____	FOCUS _____
	DONO _____	BONUS AL KARMA _____		DONO _____	BONUS AL KARMA _____
	_____	_____		_____	_____
	_____	_____		_____	_____

FUUME	TRAGEDIA _____	AFFLIZIONE _____	FORZA	RUOLO IN GUERRA _____	TITOLO _____
	DONO _____	BONUS AL KARMA _____		DONO _____	BONUS AL KARMA _____
	_____	_____		_____	_____
	_____	_____		_____	_____

MONTAGNA	CLAN _____	CONTATTI _____	IN DEBITO ?	LEGAMI _____
	DONO _____	BONUS AL KARMA _____	A/R	_____
	_____	_____	A/R	_____
	_____	_____	A/R	_____
	_____	_____	A/R	_____

TEMPIO	STILE _____	STILE _____	STILE _____	SALUTE
	_____	_____	_____	(RESISTENZA + 5)
	_____	_____	_____	PSICHE
	_____	_____	_____	(DISCIPLINA + 5)
CONDIZIONI _____				_____

CIELO	VIA _____ (CLAN) VIA _____ VIA _____	YANG YIN		
	ADDESTRAMENTO _____	ADDESTRAMENTO _____	ADDESTRAMENTO _____	
	EFFETTI COLLATERALI _____	EFFETTI COLLATERALI _____	EFFETTI COLLATERALI _____	
	JUTSU _____	LIVELLO _____	DADI _____	EFFETTO _____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____
	_____	_____	_____	_____

ARMI	TIPO _____
	QUALITÀ _____

ALTRA	RANGO <input type="text"/>
	INIZIATIVA <input type="text"/>
	AZIONI DINAMICHE <input type="text"/>
	DADI DINAMICI <input type="text"/>
	FORZA <input type="text"/>
	MOVIMENTO <input type="text"/>
PX TOTALI <input type="text"/>	
PX UTILIZZATI <input type="text"/>	